{

    "": {

        "prefix": "bfsbasic",

        "body": [

          "",

          "",

          "const int M=1e5+10;",

          "vector<int> g[M];",

          "",

          "bool vis[M];",

          "int level[M];",

          "",

          "void bfs(int source) // time complexity: O(v+e) // call this function by bfs(1)",

          "{",

          "    queue<int> a;",

          "    a.push(source);",

          "    vis[source]=true;",

          "",

          "    while(!a.empty())",

          "    {",

          "        int current\_vertex=a.front();",

          "        a.pop();",

          "        for(auto child: g[current\_vertex])",

          "        {",

          "            if(!vis[child])",

          "            {",

          "                a.push(child);",

          "                vis[child]=true;",

          "                level[child] = level[current\_vertex] + 1;",

          "            }",

          "        }",

          "    }",

          "}",

          "",

          ""

        ],

        "description": ""

      }

}